

VERPFEIFE DEINE MITBÜRGER

Wenn du im Gulag bist, tausche Position mit einem deiner Mitspieler.
Behalte diese Karte, bis du sie brauchst oder verkaufst.

© 2023 Veit Götz

VERPFEIFE DEINE MITBÜRGER

Wenn du im Gulag bist, tausche Position mit einem deiner Mitspieler.
Behalte diese Karte, bis du sie brauchst oder verkaufst.

© 2023 Veit Götz

UMVERTEILUNG

Verteile das Vermögen aller Mitspieler gleichmäßig. Wenn es nicht gleichmäßig aufgeteilt werden kann, erzielt eine Einigung. Ein Scheitern der Einigung führt dazu, dass alle ins Gulag kommen.

© 2023 Veit Götz

GEHEIMER INFORMANT

Du arbeitest für den Sigurimi, solange du diese Karte besitzt. Wenn du auf demselben Feld wie ein anderer Spieler landest, kannst du diesen ins Gulag schicken und diese Karte zurück in den Stapel legen.

© 2023 Veit Götz

SPIONAGE

Du arbeitest für den Sigurimi, solange du diese Karte besitzt. Wenn du auf demselben Feld wie ein anderer Spieler landest, kannst du diesen über seine Ideologie ausfragen lassen. Wenn er falsch antwortet, verschwindet er, ansonsten verschwindest du.

© 2023 Veit Götz

BANKIRRTUM ZU DEINEN GUNSTEN

Erhalte 1000 Lek

© 2023 Veit Götz

PROTEST FÜR DEMOKRATIE

Gehe direkt ins Gulag.

© 2023 Veit Götz

IDEOLOGISCHE SCHULUNG

Wähle einen Spieler, über die Doktrin ausgefragt zu werden. Falsche Antworten können dazu führen, dass dieser ins Gulag kommt.

© 2023 Veit Götz

VERSTAATLICHUNG

Wähle ein Grundstück und übergebe es dem Staat. Alle Spieler zahlen dir die Hälfte des aktuellen Mietwert für dieses Grundstück.

© 2023 Veit Götz

GERECHTE ARBEITSVERTEILUNG

Tausche deine Spielfigur mit einem anderen Spieler. Du übernimmst seine Spielfigur und er übernimmt deine.

© 2023 Veit Götz

MASSIVE INFLATION

Alle Spieler außerhalb des Gulags verlieren die Hälfte ihres aktuellen Geldbetrags.

© 2023 Veit Götz

KORRUPTIONSVERDACHT

Ein anderer Spieler kann dich beschuldigen, korrupt zu sein. Zahle 200 Lek an den beschuldigenden Spieler oder würfle. Bei einer geraden Zahl, landest du im Gulag. bei einer ungeraden Zahl der beschuldigende Spieler.

© 2023 Veit Götz

STRENGE ARBEITSKONTROLLE

Alle Spieler müssen 100 Lek an den Staat zahlen, um die Arbeitsinspektion zu bestechen. Spieler, die nicht zahlen können, landen im Gulag.

© 2023 Veit Götz

STRENGE REISEBESCHRÄNKUNGEN

Alle Spieler müssen entweder 100 Lek zahlen, um eine Reisegenehmigung zu erhalten oder zwei Runden aussetzen.

© 2023 Veit Götz

VERBOTENE PUBLIKATION

Du hast ein Magazin ohne die Genehmigung der Partei veröffentlicht. Deine Spielfigur verliert ihre spezielle Eigenschaft bis sie verschwindet.

© 2023 Veit Götz

AGRARREFORM

Der Spieler mit den wenigsten Grundstücken darf auf ein farbiges Feld seiner Wahl vorrücken und bekommt dieses kostenlos.

© 2023 Veit Götz

AUF DER FLUCHT

Rücke auf ein Feld deiner Wahl vor.

© 2023 Veit Götz

AUF DER FLUCHT

Rücke auf ein Feld deiner Wahl vor.

© 2023 Veit Götz

SPEZIALAUFTRAG VERHANDLUNGSGESCHICK

Du hast drei Runden Zeit, den Auftrag zu erfüllen. Versuche, einen anderen Spieler zu überreden, dir ein Grundstück gegen Geld oder Westgeld zu verkaufen. Wenn die Verhandlung erfolgreich ist, geht das Grundstück an den Staat und als Belohnung bekommst du 500 Lek. Wenn die Verhandlungen scheitern, setze eine Runde aus.

© 2023 Veit Götz

SPEZIALAUFTRAG WESTGELDBESCHAFFUNG

Du hast drei Runden Zeit, den Auftrag zu erfüllen. Versuche, so viel Westgeld wie möglich von anderen Spielern zu bekommen. Entweder durch dein Verhandlungsgeschick, oder indem du es ihnen in einem unachtsamen Moment klast. Die Hälfte des Westgeldes musst du an den Staat abgeben. Den Rest darfst du behalten.

© 2023 Veit Götz