

## **KOMMUNOPOLY**

Während Monopoly ein kapitalistisches Spiel ist, das den Immobilienhandel und den Wohlstand betont, spiegelt Kommunopoly die Zeit des kommunistischen Albaniens wider und thematisiert die sozialistische Ideologie.

## **SPIELFIGUREN**

Jede Figur hat eine individuelle Eigenschaft für die letzte Runde. Die dazugehörigen Eigenschaftskarten werden gemischt und unter den Figuren verteilt.

## **START**

Jeder Spieler wählt eine Figur und deckt die zugehörige Eigenschaftskarte auf.

Alle Spieler starten mit 1000 Lek.

Es wird gemeinsam entschieden, wer beginnt, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Wenn man auf Ndalo (Stop) landet, bekommt man 200 Lek, wer jedoch über Ndalo geht, aber nicht dort hält, zahlt 50 Lek, um den Grenzbeamten zu schmieren.

Hat man zu irgendeinem Zeitpunkt mehr als 1000 Lek, kommt man unverzüglich ins Gulag zur Befragung.

## **GULAG**

Wer Pleite ist, kommt ins Gulag. Ebenso, wer dreimal einen Pasch würfelt.

Während man im Gulag ist, werden alle Grundstücke beschlagnahmt. Deine Mieteinnahmen gehen an den Staat.

Würfelt man einen Pasch oder zahlt 500 Lek, kommt man wieder frei.

Jede Runde im Gulag ohne Pasch zahlt man 100 Lek.

Wer im Gulag eine 1 auf einem der beiden Würfel würfelt, verschwindet.

## **VERSCHWINDEN**

Wer drei mal hintereinander einen Pasch würfelt, verschwindet.

Wenn du verschwindest, werden alle Besitztümer vom Staat beschlagnahmt und man darf sich eine neue Figur aussuchen. Die alte Figur wird aus dem Spiel entfernt.

Sobald keine übrigen Spielfiguren mehr da sind, wird ausgezählt. Beachte hierzu die Eigenschaftskarte deiner Figur.

## **SCHMUGGELN**

Wenn man auf einem Bahnhof oder "Frei Parken" landet, kann man Geld in den Westen schmuggeln. Man kann so viel Geld wie man möchte schmuggeln. Dieses Geld bleibt auf dem Feld deponiert, bis man eine Runde vollendet hat. Landet zwischenzeitlich ein anderer Spieler auf dem Feld, darf dieser das Geld behalten und man verschwindet.

Geld im Westen kann nicht vom Staat beschlagnahmt werden und verschwindet auch nicht. Man kann es mit anderen Mitspielern handeln und es kann einen Einfluss auf deinen finalen Punktestand haben.

## **SIGURIMI HAUPTSITZ**

Das erste Mal, wenn du hier landest, wirst du zur Befragung angehalten und verpasst daher deinen nächsten Zug (eine Runde aussetzen).

Das zweite Mal, wenn du hier landest, wirst du ins Gulag geschickt.

Und das dritte Mal, wenn du hier landest, verschwindest du.